



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Systemy CAD [S1MiBM1>SCAD]

Przedmiot

Kierunek studiów

Mechanika i budowa maszyn

Studia w zakresie (specjalność)

–

Poziom studiów

pierwszego stopnia

Forma studiów

stacjonarne

Rok/Semestr

1/2

Profil studiów

ogólnoakademicki

Język oferowanego przedmiotu

polski

Wymagalność

obligatoryjny

Liczba godzin

Wykład

0

Laboratorium

30

Inne (np. online)

0

Ćwiczenia

0

Projekty/seminaria

0

Liczba punktów ECTS

1,00

Koordynatorzy

Wykładowcy

mgr inż. Anna Dudkowiak
anna.dudkowiak@put.poznan.pl

dr inż. Damian Grajewski
damian.grajewski@put.poznan.pl

dr inż. Krzysztof Łukaszewski
krzysztof.lukaszewski@put.poznan.pl

mgr inż. Radosław Paszkiewicz
radoslaw.paszkiwicz@put.poznan.pl

Wymagania wstępne

brak

Cel przedmiotu

Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z zagadnieniami komputerowego wspomaganie projektowania.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

Student ma wiedzę o głównych formach zapisu graficznego konstrukcji, metodach odwzorowywania graficznego, rzutowaniu, przekrojach rysunkowych, wymiarowaniu, graficznym zapisie połączeń konstrukcyjnych, zapisie elementów złożonych układów technicznych. Zna podstawy teoretyczne zastosowania techniki komputerowej do wspomaganie przygotowania technicznego produkcji wyrobów w przedsiębiorstwie. Zna funkcje programów do modelowania 2D, potrafi opisać metodykę pracy w systemach CAD. Ma wiedzę z zakresu komputerowego wspomaganie projektowania maszyn (CAD - Computer Aided Design), w stopniu umożliwiającym odwzorowanie i wymiarowanie elementów maszyn oraz projektowanie maszyn. Student opisuje metody modelowania geometrycznego 3D, metody wizualizacji modeli i tworzenia dokumentacji na podstawie modeli.

Umiejętności:

Student potrafi opracować zapis konstrukcji z zakresu mechaniki i budowy maszyn korzystając z funkcji systemu CAD. Potrafi wykonać model geometryczny 3D części korzystając z techniki modelowania bryłowego w systemie CAD 3D Autodesk Inventor. Potrafi opracować model wyrobu i dokumentację konstrukcyjną 2D wykorzystując modele części, podzespołów i bibliotekę elementów standardowych.

Kompetencje społeczne:

Student rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie; potrafi inspirować i organizować proces uczenia się innych osób. Potrafi działać w zespole projektującym wyroby z wykorzystaniem narzędzi informatycznych.

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Ocena formująca

W zakresie laboratoriów:

Na podstawie oceny bieżącego postępu realizacji zadań.

Ocena podsumowująca

W zakresie ćwiczeń laboratoryjnych:

Przygotowanie studenta do poszczególnych zajęć laboratoryjnych oraz ocena umiejętności nabytych podczas wykonywania ćwiczeń laboratoryjnych weryfikowane będą na podstawie ocenianych na każdym zajęciach samodzielnie wykonywanych zadań na stanowisku komputerowym, odpowiedzi ustnych oraz sprawdzianów pisemnych z umiejętności posługiwania się poznanymi narzędziami oprogramowania i metodami projektowania.

Treści programowe

Laboratorium:

1. AutoCAD – metodyka pracy, komunikacja z programem, podstawowe operacje rysunkowe, techniki dokładnego rysowania obiektów.
2. Modyfikowanie obiektów, stosowanie różnych rodzajów linii i kreskowania, korzystanie z szyku kołowego i prostokątnego.
3. Zarządzanie treścią, rysunków, rysunek prototypowy, warstwy.
4. Zaawansowane projektowanie 2D, parametryzacja rysunku, używanie bloków.
5. Przygotowywanie do wydruku i drukowanie rysunku.
6. Techniki modelowania 3D. Modelowanie bryłowe w zintegrowanym systemie Autodesk Inventor.
7. Modelowanie produktu jako złożenia części i podzespołów. Przygotowanie dokumentacji konstrukcyjnej w systemie Inventor.

Metody dydaktyczne

Ćwiczenia Laboratoryjne: ćwiczenia praktyczne, rozwiązywanie zadań na stanowisku komputerowym.

Literatura

Podstawowa

1. Przybylski W., Deja M., Komputerowo wspomaganie wytwarzanie maszyn. Podstawy i zastosowanie. WNT Warszawa 2007
2. Pikoń A., AutoCAD 2020 PL. Pierwsze kroki, Helion, Gliwice 2019
3. Jaskulski A., Autodesk Inventor 2020 PL, Podstawy metodyki projektowania, Wydawnictwo Naukowe

PWN, Warszawa 2019

Uzupełniająca

1. Dobrzański T., Rysunek techniczny maszynowy, WNT, Warszawa 2004

2. Noga B., Inventor, Podstawy projektowania, Wydawnictwo Helion 2011

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	50	1,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	32	0,50
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwiiw/egzaminu, wykonanie projektu)	18	0,50